

К.Э. Акулин

Научный руководитель: доктор техн. наук, проф. Ю.А. Кропотов
Муромский институт Владимирского государственного университета
602264, г. Муром Владимирской обл., ул. Орловская, д.23
E-mail:kaf-eivt@yandex.ru

Графические устройства отображения и их развитие

В конце 70-х годов пути развития мониторов для компьютеров и телевизионной техники разошлись: вслед за монохромным дисплейным адаптером (MDA), работающим только в текстовом режиме, компания IBM в 1981 году выпустила цветной графический адаптер (CGA).

Шесть лет спустя появился монитор NEC MultiSync 4D, максимальное разрешение которого составляло 1024x768 пикселей, а частота обновления экрана — 70 Гц.

Образец 3D-монитора, представленный компанией Toshiba, — это только начало новой эры. Главное отличие от предыдущих разработок заключается именно в расположении дисплея, ведь все предыдущие образцы располагались вертикально, и у зрителя возникало странное чувство, что объект висит в бескрайней пустоте.

Уже через несколько лет появятся операционные системы с 3D-интерфейсом и настоящие 3D-игры, виртуальные миры которых будут полностью трехмерными. В настоящее время уже доступны несколько десятков моделей жидкокристаллических 3D-мониторов, позволяющих получать трехмерные изображения при помощи очков. Тот факт, что почти все производители мониторов работают над 3D-техникой, позволяет ждать новых достижений в ближайшем будущем.[1]

Предсказание будущего развития средств вычислительной техники и возможности появления новых технологий — дело не благодарное. Но можно предположить, что ждет нас в ближайшем будущем вполне в наших силах. Итак, — современные микропроцессоры подходят к пределу своей производительности. Если следовать закону Мура, уже в ближайшее десятилетие размеры транзисторов должны уменьшиться до четырех-пяти атомов.

Будущее средств вычислительной техники и систем телекоммуникаций — это их объединение, появление машин, обладающих признаками «разумного поведения», технологий позволяющих управлять биологическими формами с помощью микрочипов, появление человеко-машинных гибридов и т.п.[2]

Развитие технологий в видеосистемах идет полным ходом. Какие изобретения или открытия будут сделаны в будущем, невозможно предсказать. В настоящее время мониторы — это одно из главных устройств компьютера, поэтому сейчас можно сказать, что появление новых разработок в среде мониторов необходимо, так как развитие компьютерных технологий (таких как 3D-моделирование, компьютерная анимация и др.) неизбежно приводит к актуальности развития мониторов.

Литература

1. Гончаров А. Компьютер для менеджера. Самоучитель — СПб: Издательство «Питер», 2000. — 464 с.: ил.
2. Информационные технологии и компьютеризация делопроизводства: Учеб. пособие для нач. проф. образования/В.В. Сапоков. — М. Издательский центр «Академия», 2006. — 288 с.